



COMMUNIQUÉ

Pour diffusion immédiate

Blainville, le 16 juillet 2004 – **Jeux Alary** lance sur le marché québécois des jeux de société pour les stratèges, les explorateurs et les aventuriers.

RUMIS

Après avoir lancé le jeu à succès **Blokus**, qui a remporté plusieurs prix dans quatorze pays, **Jeux Alary** lance **RUMIS**, un jeu tridimensionnel s'apparentant à **Blokus**, basé sur la stratégie géométrique qui s'inspire des œuvres architecturales monumentales incas. Reproduisez à la façon des Incas une tour, un escalier, un mur et une pyramide. Pour se faire, vous devez placer vos onze pièces sur la planche de jeu de sorte que chacune de vos pièces soit en contact avec au moins un côté de la même couleur, tout en veillant à ne pas dépasser la hauteur maximale dictée par le plan. Le gagnant est celui qui présente la plus grande superficie de sa couleur, vue de haut, moins le nombre de pièces non utilisées. Serez-vous l'architecte le plus ingénieux de **RUMIS**?

RUMIS a remporté le prestigieux prix Spiel des Jahres en Allemagne, en 2003, et un Mensa Select aux Etats-Unis cette année.

Le jeu contient quatre séries de 11 pièces (une couleur par série), un plateau rotatif et quatre planches de jeu.

Prix : 39,95 \$ • Âge : 8 ans et plus • De 2 à 4 joueurs • Durée d'une partie : 25 min.

Destination Trésor

Mesurez-vous à vos adversaires et soyez le premier à découvrir le trésor!

Après avoir été parachuté sur une île, vous devez vous repérer sur ce terrain inconnu. Après avoir choisi l'équipement adéquat qui vous fera gagner du temps, vous débutez, muni d'indices, votre périple qui vous mènera au trésor. De la réflexion, du raisonnement et même du bluff feront de votre quête une aventure palpitante!

Le jeu contient deux cartes de l'île au trésor (plateaux de jeu), deux feuilles en plastique transparent, un contrôleur d'indice, 28 cartes de repérage double face, 18 cartes d'équipement, 210 marques terrain, 2 stylos-feutres à encre effaçable.

Prix : 49,95 \$ • Âge : 12 ans et plus • 2 joueurs • Durée d'une partie : 45 min.

Mines de cristaux

Une expérience minéralogique dans le creux de vos mains!

Mettez à jours quinze gemmes et minéraux naturels provenant des quatre coins du monde : obsidienne, calcite jaune, quartz, chalcopryrite, bois pétrifié, quartz rose poli, pyrite, calcite verte, quartz rose, rose des sables, spath d'Islande, oeil-de-tigre poli, sodalite polie, aventurine polie, améthyste polie. Vous pourrez également transformer de banales roches en quatre types de cristaux étincelants en les déposant simplement dans une solution favorisant la cristallogenèse (croissance de cristal).

Mines de cristaux contient 1 bloc destiné à la fouille, 1 outil d'excavation, 1 pinceau, 1 plateau d'exposition, des cartes d'identification, 4 sacs de produits chimiques favorisant la cristallogenèse, 1 agitateur, 1 livret *Comment devient-on minéralogiste amateur?*.

Prix : 41,95 \$ • Âge : 12 ans et plus

Alias mot pour mot (édition de voyage)

Choisissez et dites les indices qui permettront à vos partenaires de trouver les mots cachés indiqués sur les cartes de jeux. Mais, attention, certains mots sont tabous! Le nombre de mots devinés en moins d'une minute détermine le nombre de cases à avancer. Faites vite, le sablier coule!

Réelle gymnastique intellectuelle, **Alias mot pour mot** vous donnera des heures de plaisir et exercera votre vocabulaire.

Le jeu contient 50 cartes comportant un total de 800 mots, un bloc/grilles de jeu, 1 sablier et un crayon.

Prix : 9,95 \$ • Âge : 7 ans et plus • 4 joueurs et plus • Durée d'une partie : 30 min.

Dessine et Devine

Formez des équipes, sortez vos crayons et dessinez les mots que vos partenaires doivent découvrir. Ce jeu fait appel à votre imagination ainsi qu'à vos talents de dessinateur. Le nombre de mots devinés en moins d'une minute détermine le nombre de cases à avancer.

Le jeu contient 50 cartes pour un total de 300 mots, un bloc/gilles de jeu, 1 sablier, un crayon et un dé.

Prix : 9,95 \$ • Âge : 8 ans et plus • 3 joueurs et plus • Durée d'une partie : 30 min.

À propos de Jeux Alary :

Entreprise québécoise fondée en 1998, **Jeux Alary** est aujourd'hui un éditeur et un distributeur de jeux de société en forte croissance. L'entreprise de Blainville compte plus de 100 titres en distribution dans plus de 1000 points de vente à travers le Canada et les États-Unis. Ses produits sont vendus dans les boutiques spécialisées de jeux et de jouets, dans les librairies, dans les papeteries, dans les boutiques de cadeaux, dans les centres de science et de technologie, dans les musées, dans les magasins de passe-temps (*hobby stores*), dans les cybercommerces et dans les entreprises de vente par catalogue.

Pour de plus amples renseignements, visitez www.jeuxalary.com

Source et renseignements :

Claude Alary, Jeux Alary

claud@alarygames.com, Tél. : (450) 979-1079, poste 203, Télécopieur : (450) 979-1200

Serge Gauvin, Perspective Communication Marketing

sgauvin@perspective-cm.com, Tél. : (514) 347-7473